

## Regulamin gry "Graj i pokochaj Wyszków"

### I. Postanowienia ogólne

1. Gra "Graj i pokochaj Wyszków" (dalej "Gra") organizowana jest przez Gminę Wyszków, z siedzibą przy Alei Róż 2; 07-200 Wyszków (dalej "Organizator").
2. Obsługę Gry, w imieniu i na rzecz Organizatora, zapewnia CityGames Katarzyna Bednarska, z siedzibą w Warszawie przy ul. Pasymskiej 7k lok.42, posiadająca NIP: 5212874657, Regon: 385071533 (dalej "Koordynator")
3. Fundatorem nagród w Grze jest Organizator.
4. Gra organizowana jest na terenie Gminy Wyszków.
5. W celu uzyskania możliwości ubiegania się o Nagrodę, uczestnik zobowiązany jest do zapoznania się z zasadami gry, określonymi w Regulaminie.
6. Udział w Grze jest bezpłatny.
7. Gra zostanie przeprowadzona przy użyciu aplikacji ClueKeeper.
8. Niniejszy Regulamin stanowi podstawę organizacji Gry i określa prawa i obowiązki jej uczestników.
9. Organizator oświadcza, że Gra nie jest stworzona, administrowana, wspierana ani sponsorowana przez serwis społecznościowy Facebook.
10. W grze mogą brać udział wyłącznie osoby, które ukończyły 13 rok życia mieszkające na terenie Gminy Wyszków (dalej "Uczestnik"), z wyłączeniem:
  - a) pracowników oraz stron umów cywilnoprawnych zawieranych przez Organizatora lub jednostek zależnych;
  - b) innych osób, które brały udział w organizowaniu Gry, spokrewnionych z małżonkiem, wstępnym, zstępnym, rodzeństwem, powinowatym w tej samej linii lub stopniu, osobą pozostającą w stosunku przysposobienia lub jej małżonkiem, a także osobą pozostającą we wspólnym pożyciu.

### II. Czas trwania Gry

Gra będzie odbywała się od dnia 12.01.2021 r. (data rozpoczęcia gry) do dnia 25.01.2021 r. (data zakończenia gry), na terenie Gminy Wyszków.

### III. Warunki uczestnictwa i przebieg Gry.

1. Celem Gry jest promocja Gminy Wyszków, przez pokazanie interesujących i inspirujących miejsc w Gminie Wyszków, a także promowanie zdrowego stylu życia wśród mieszkańców Gminy Wyszków, w szczególności młodzieży.
2. Gra będzie prowadzona przy użyciu aplikacji ClueKeeper, przy pomocy której Uczestnicy będą otrzymywać instrukcje oraz wskazówki dotyczące Gry.
3. Komunikacja między Koordynatorem a Uczestnikami, odnośnie potwierdzenia wykonywanych zadań, będzie odbywała się za pośrednictwem adresu e-mail: [gramy@grymiejskie.pl](mailto:gramy@grymiejskie.pl).
4. Zadaniem Uczestników Gry będzie wykonanie 14 zadań. W tym celu Uczestnicy muszą kierować się informacjami i wskazówkami podawanymi w aplikacji ClueKeeper.
5. W celu wzięcia udziału w Grze, Uczestnik powinien przyłączyć się do gry najpóźniej 11.01.2021 r., do godz. 21.00, wysyłając e-mail zgłoszeniowy.
6. Zespół rozpoczyna Grę poprzez otrzymanie na podany adres e-mail unikalnego kodu do wpisania w aplikacji.
7. Gra przeznaczona jest dla wszystkich chętnych, którzy lubią dobrą zabawę i ruch na świeżym powietrzu, pod warunkiem spełnienia wymogów opisanych w pkt. I.10.

8. Podczas Gry każdy Uczestnik musi posiadać telefon komórkowy, z dostępem do internetu.
9. Zwycięzcami gry zostaną 3 zespoły dwuosobowe, które wykonają wszystkie zadania i dostaną największą liczbę punktów.
10. W przypadku naruszenia przez Uczestnika Gry niniejszego Regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania innym graczom, w dowolnym momencie trwania Gry Koordynator ma prawo wykluczyć zespół z Gry. Decyzja w tej kwestii jest ostateczna.
11. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim i uczestnicy zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności.
12. W związku z trwającą pandemią uczestnicy zobowiązani są do zakrywania ust i nosa w przestrzeni publicznej.
13. Poprzez zainicjowanie Gry (wysłanie zgłoszenia) Uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie.

#### IV. Nagrody.

1. Nagrody otrzymają trzy zespoły dwuosobowe, które wykonają wszystkie zadania w Grze i otrzymają największą ilość punktów
2. Nagrodami są:
  - za zajęcie I miejsca: 2 x Tablet Samsung
  - za zajęcie II miejsca: 2 x Głośnik bezprzewodowy Creative iRoar Go
  - za zajęcie III miejsca: 2 x opaska Mi Smart Band 5
3. Organizator na podstawie otrzymanej od Koordynatora listy, poinformuje o wygranej trzy zwycięskie zespoły drogą mailową (na adres podany w mailu rejestracyjnym do Gry).
4. Nagrody zostaną przekazane w dniach 01-05.02.2021r., w miejscu wskazanym przez Organizatora. W przypadku uczestnika, który nie ukończył 18 roku życia, odbiór nagrody następuje w obecności rodzica/opiekuna prawnego.
5. Jakiegokolwiek roszczenia uczestników Gry z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wykluczone.
6. Zwycięzcy nie przysługują prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości nagrody ani do otrzymania jej ekwiwalentu pieniężnego, ani możliwość przeniesienia prawa do nagrody na osobę trzecią.

#### V. Postanowienia końcowe.

1. Regulamin znajduje się do wglądu na Profilu Społecznościowym Organizatora i na stronie internetowej.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Koordynatora.
3. Koordynator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo weryfikacji, czy Zwycięzcy Gry spełniają warunki określone w Regulaminie Gry. Niespełnienie warunków Gry lub wynikających z przepisów prawa powoduje wykluczenie danego Uczestnika z Gry z jednoczesnym wygaśnięciem prawa do Nagrody i jakichkolwiek innych roszczeń w stosunku do Organizatora, jak również uprawnia Organizatora do odmowy przyznania lub wydania Nagrody.
5. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w czasie trwania Gry wynikających w szczególności z nadużyć ze strony Uczestnika, w tym nieprzestrzegania zasad Gry i Regulaminu Gry, Koordynator ma prawo nieodwołalnie wykluczyć daną osobę/zespół z Gry.

6. Gra nie jest grą losową ani zakładem wzajemnym, których wynik zależy od przypadku (przeprowadzenie losowania) w rozumieniu art. 2 z dnia 19 listopada 2009 roku o grach hazardowych (Dz.U. Nr 201, poz.1540).
7. Koordynator nie ponosi odpowiedzialności za skuteczność realizacji połączeń poprzez urządzenia telekomunikacyjne uczestników Gry.
8. Uczestnicy wyrażają zgodę i upoważniają Koordynatora do przetwarzania danych osobowych wyłącznie dla celów organizacji i przeprowadzenia Gry oraz wydania przyznanych Nagród.
9. Administratorem danych osobowych Uczestników jest Koordynator. Dane osobowe Uczestników w zakresie: imię i nazwisko oraz adres e-mail, będą przetwarzane w celu prawidłowego przeprowadzenia Gry.
10. Przetwarzanie danych osobowych odbywać się będzie zgodnie z przepisami prawa, a w szczególności na zasadach przewidzianych ustawą o ochronie danych osobowych oraz Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych.
11. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, jednakże jest warunkiem niezbędnym do przekazania Nagrody.
12. Dane osobowe zwycięzców będą Gry będą przetwarzane przez Koordynatora wyłącznie dla celów Gry, w celu komunikacji z Uczestnikami oraz zostaną przekazane Organizatorowi w celu przekazania Nagród zwycięskim zespołom.
13. Dane osobowe zwycięzców będą przetwarzane przez Koordynatora do czasu realizacji Gry i wydania Nagród.
14. Zgłaszając udział w Grze i biorąc w niej udział, Uczestnik podporządkowuje się postanowieniom Regulaminu i zasadom Gry i wyraża zgodę na ich treść.

Regulamin obowiązuje od dnia 08.01.2021 r.